**Management Project Web**

1. **Mục tiêu của project.**
2. **Phục vụ cho nhu cầu gì?**

Tiếp nhận customer story và cho 1 quy trình quản lý tối ưu nhất để giải quyết được nhu cầu của khách hàng.

1. **Ưu điểm của project so với những sản phẩm tiền nhiệm.**

* Cung cấp cho người dùng mới, 1 công cụ tiếp cận với mô hình quản lý Agile, gói gọn các chức năng quan trọng nhất trong 1 dự án marketing.
* Để giúp người mới dễ tiếp cận hơn, app giúp người dùng có thể sử dụng đồng thời nhiều account, phục vụ việc test 3 role của scrums từ đó hiểu được tổng quan việc quản lý 1 dự án theo Agile.

1. **Mô hình quản lý**
2. **Agile là gì? Và lợi ích Agile mang lại.**

* Agile là các quy tắc về cách tiếp cận được lặp đi lặp lại để quản lý và phát triển dự án giúp các team mang lại giá trị cho khách hàng của họ nhanh hơn với chi phí thấp nhất.
* Các yêu cầu, kế hoạch và kết quả được đánh giá liên tục nên các team sẽ phản ứng với sự thay đổi một cách nhanh chóng.

1. **Scum là gì?**

* Scrum là phương pháp quản lý dự án nhanh nhẹn mà các nhóm sử dụng để phát triển.
* Công việc được hoàn thành trong ”Sprint”.

1. **Lợi ích Scrum mang lại**

* Thích nghi liên tục với yêu cầu mới từ khách hàng.
* Giảm thiểu rủi ro và chi phí.
* Hoạch định chiến lược tốt hơn.

1. **Role trong Scrum**

* **The product owner**
* Quản lý việc tồn đọng scrum (Managing the scrum backlog)
* Quản lý phát hành (Release management)
* Quản lý các bên liên quan (Stakeholder management)
* **The scrum master**
* Minh bạch (Transparency)
* Chủ nghĩa kinh nghiệm (Empiricism)
* Tự tổ chức (Self-organization)
* Giá trị (Values )
* **The development team**
* Cung cấp công việc thông qua sprint
* Để đảm bảo tính minh bạch trong suốt thời gian chạy nước rút, họ gặp nhau hàng ngày tại cuộc họp hàng ngày (đôi khi được gọi là buổi standup).

Link Refer: <https://www.atlassian.com/agile/scrum/roles>

1. **Sprint là gì?**

* Sprint là một khoảng thời gian ngắn (thường là 2 tuần), khi một team áp dụng Scrum để hoàn thành một khối lượng công việc nhất định.
* Giúp các thành viên liên tục trao đổi về những điều đã làm, sẽ làm tiếp theo, hoặc chưa làm được.

1. **Tổng quan chức năng của Project.**

**Các chức năng chính:**

* Cung cấp môi trường mà người dùng có thể tự biến mình trở thành cả 1 team với các vai trò từ Product Owner, Scrum Master cho đến Development Team. Mục đích nâng cao sự hiểu biết của mình về cách mô hình Agile hoạt động.
* Biểu đồ theo dõi tiến độ dự án.
* Phân nhỏ các Epic lớn ra thanh các Story nhỏ và từ các Story này lại chia nhỏ ra thanh các Task.

1. **Mô tả các chức năng của project.**

* **Roadmap:** Bảng thời gian thể hiện lộ trình phát triển.
* **Backlog:**
* Danh sách ưu tiên
* Liệt kê tất cả các Epic, Story, Task
* **Board:** Các bảng trạng thái (To do, In progress, Done, …)
* **Sprint:** Gom nhóm các Issue sẽ thảo luận trong buổi họp (có cập nhật tiến độ).
* **Epic:** Là các issue lớn để giải quyết nhu cầu đặt ra của khách hàng. Là nơi chứa các Story.
* **Story:**
  + Là các issue nhỏ hơn Epic để giải quyết các vấn đề cốt lõi nhất.
  + Một Epic sẽ được hoàn thành khi tất cả Story trong nó đã được giải quyết.
  + Một Story có thể chứa nhiều Task.
* **Task:** Là cấp độ issue nhỏ nhất, góp phần giúp xây dựng nên các Story hoàn chỉnh.
* **Issue:** Là các vấn đề cần giải quyết khi thực hiện yêu cầu từ khách hàng.
* **Các chức năng khác của Issue:**
  + Thay đổi trạng thái (To do, In progress, Done, …)
* Flag: Assignee có thể gắn Flag cho Issue được giao để thông báo rằng cần sự giúp đỡ. (**đổi màu**)
* Label: Có thể gắn Label cho Issue để gom nhóm lại dễ dàng quản lý.
* Tính điểm khi được hoàn thành.
* **Tạo các tài khoản giả lập.**
* **Tìm kiếm .**
* **Lọc, có thể save bộ lọc và dùng vào lần sau với 1 lần click.**

1. **Các role trong project**

* Manager
* Member